Diorama El Alamein Posted by Veronese_82 - 2009/01/30 09:13 _____________________________________ Ciao a tutti, piacere mi chiamo Matteo e sono nuovo in questo forum. Domanda: ad ottobre sono stato ad El Alamein per la commemorazione , e mi sono innamorato di quel deserto e della storia che racchiude. Ora vorrei costruire un piccolo diorama riguardante quegli eventi, siccome ho sempre fatto "piccole cose" nell' ambito modellistico, mi potreste dare una mano e qualche indicazione perchè venga almeno una cosa decente? Prima di un diorama completo pensavo ad una "situazione" ad esempio una trincea con soldati e un carro vicino..che dite? Grazie in anticipo! == Re:Diorama El Alamein Posted by .::Children of Bodom::. - 2009/01/30 13:13 ciao e benvenuto! Prima di tutto che zona vorresti rappresentare? Italiani,Tedeschi,Inglesi ecc..? == Re:Diorama El Alamein Posted by Veronese_82 - 2009/01/30 16:16 _____________________________________ Ciao! Allora mi piacerebbe rappresentare uno scontro in mezzo al deserto..con soldatini italiani, in particolare bersaglieri e folgore, di cui ha fatto parte anche mio nonno. Come ti dicevo ne ho visti parecchi qui su internet, pensavo a delle buche con i soldati dentro, altri all' attacco supportati da un 88 tedesco.. Posted by .::Children of Bodom::. - 2009/01/30 17:02 allora, se scegli la folgore e li vuoi mettere dentro a delle buche scegli allora le azioni belliche svoltesi 6-7 ora prima della disfatta del fronte italiano e delle sue ultime truppe ...se invece vuoi ambientarlo qualche giorno prima ti consiglierei un piccolo tratto di trincea. Per i carri invece da quello che ricordo la folgore ad El Alamein ebbe il supporto dell' Ariete con esito negativo, però potresti mettere un L6 oppure un M13. Per l'88 tedesco sono un po scettico al riguardo (anche se potrebbe essere vero) ma comunque prima devi decidere il periodo Spero di esserti stato d'aiuto == Re:Diorama El Alamein Posted by Veronese_82 - 2009/01/30 18:06 _____________________________________ Ma sei scettico perchè dici che gli 88 non sono stati usati dagli Italiani? Posted by .::Children of Bodom::. - 2009/01/30 18:17 si si, non mi ricordo di aver mai visto una foto in cui degli italiani usino un 88 tedesco, più probabile un 90mm italiano non so Posted by Veronese_82 - 2009/01/30 18:25 C'erano reparti italiani equipaggiati con il flack 88 tedesco che in italia venne rinominato 88/55, comunque avrei trovato un bel kit di soldatini solo della folgore con artiglieria e cannoni 47/32 con relativi serventi, mi sa che sto su questi..perchè pensavo che mischiare folgore, bersaglieri e artiglieria tedesca non è che sia il massimo.. Posted by .::Children of Bodom::. - 2009/01/30 18:31 ottima scelta, se vuoi guardati anche un bel film " La battaglia di El Alamein " anche se abbastanza vecchiotto comunque puoi vedere la folgore in azione ;) Il kit con gli elefantini l'ho comperato pure io e devo dire che è ottimo, in più ti danno le mitragliatrici, unico appunto, se vuoi metterle devi però tagliare le munizioni perchè le hanno messe a destra anziche a sinistra == Re:Diorama El Alamein Posted by Veronese_82 - 2009/01/30 18:56 _____________________________________ Ok, allora vada per il kit della folgore in buca e un bel cannone :laugh: ma mi dicevi che li hai presi anche tu.. hai fatto un diorama? Posted by .::Children of Bodom::. - 2009/01/30 21:14 no no, li ho utilizzati come modelli per un wargame Posted by Phersu - 2009/01/30 22:45 Molto affascinante un diorama su El Alamein! Soprattutto sarebbe favoloso rappresentare l'attacco e le buche della Folgore. ;) Ne ho visti parecchi di diorama di quell'ambientazione, incluso un piccolo ma davvero impressionante di recente ad un club modellistico inglese. Però devo dire che erano quasi tutti molto statici, quelli migliori in effetti rappresentavano quasi tutti postazioni singole senza combattimenti. Gli assalti con i carri che avanzano, truppe che sparano avanzando coperte al loro seguito e le truppe in difesa e contrattacco, sono diorami più dinamici e vivi, ma il problema maggiore credo che sia soprattutto la difficoltà di riprodurre le esplosioni nella sabbia e la loro conseguente mancanza. Questo secondo me rende appunto molti ottimi diorami un po' statici... Il cotone bianco, ma anche dipinto color sabbia non credo renda bene l'effetto delle esplosioni. Qualcuno conosce qualche alternativa o trucco valido? Per trovare l'ispirazione per qualche bella scena (oltre a goderti un buon film e una bella storia) ti consiglio anch'io il film "El Alamein - La linea del Fouco", che non mi pare neanche troppo vecchio. E' abbastanza scioccante, a me è piaciuto molto. Leo == Re:Diorama El Alamein Posted by SalGrav - 2009/01/30 23:19 _____________________________________ per le miniature italiane le uniche sono quelle della Waterloo 1815, tedeschi e inglesi Italeri e Revell, ma credo che tu lo sappia già, per dettagli visita PSR Posted by Veronese_82 - 2009/01/30 23:23 Ciao, sinceramente sto pensando anch' io come fare le esplosioni..le buche non sono un problema..ma la sabbia "in movimento" si..vedremo come fare. Adesso sto già facendo un progettino del diorama, non sarà enorme, vorrei rappresentare un attacco della folgore con un 88 di supporto tra le buche. Inizierei da questo dato che non sono un esperto nel campo del modellismo. Il film di El Alamein penso di averlo visto minimo 20 volte..poi ci sono stato ad ottobre in quei magnifici posti, e in più ho mio nonno che ha combattuto laggiù, quindi ho parecchi spunti a riguardo. Tu hai fatto un diorama di qualche battaglia in Africa? Puoi darmi qualche suggerimento? Posted by shyam - 2009/01/31 05:15 il problema di riprodurre gli italiani ad El Alamein è che le figure Waterloo sono alquanto piu grandi di forma e fisionomia dei citati Revell e Italeri (forse gli ultimi DAK prodotti da Italeri potrebbero andare....non so). Alex;) == Re:Diorama El Alamein Posted by Veronese_82 - 2009/01/31 09:35 _____________________________________ No no tranquilli, in questo diorama volevo solo mettere i soldatini della folgore, niente tedeschi ne inglesi, quindi il problema delle grandezze non si pone, inizio con qualcosa di semplice anche se sono sicuro che non lo sarà :P Posted by SalGrav - 2009/01/31 10:48 Allora le miniature Waterloo vanno bene, comunque sul nuovo siito di plasticsoldierreview, si può vedere se le miniature possono essere compatibili tra loro, grazie ad un sistema di comparazione fatto sul sito, ottima idea. Posted by sergio1662 - 2009/01/31 11:50 ciao matteo,ke ti avevo detto?su questo sito c'e gente che oltre essere molto competenti sono anche molto gentili (con me sono molto pazienti..).benvenuto!!;) Posted by Veronese_82 - 2009/01/31 16:30 E' vero! Grazie Sergio! :) Posted by Veronese_82 - 2009/01/31 16:40 E complimenti per i diorami! Bellissimi! Posted by Veronese_82 - 2009/01/31 17:08 ..mega dubbio! Ho deciso di prendere il kit con i soldatini della folgore,comprende 4 cannoni e 4 mitragliatrici..volevo anche metterci un 88..diventa troppo "pesante" la cosa secondo voi? Forse è meglio piazzarci un carro m14/41 a l posto dell' 88? Che dite? Posted by greg - 2009/01/31 21:06 Ciao Veronese, benvenuto tra noi. E' sempre un piacere accogliere una persona con il tuo entusiasmo tra noi. Per quanto riguarda il tuo dio, se posso permettermi un consiglio, un 88 con tutto il suo contorno mi sembra possa appensantire l'insieme. Quando penso a un diorama sui nostri parà ad El Alamein mi immagino qualcosa di molto fluido, aggressivo, una lotta impari ma combattuta fino in fondo senza paura. A presto! Andrea == Re:Diorama El Alamein Posted by .::Children of Bodom::. - 2009/02/01 10:14 _____________________________________ Secondo me mettere al posto dell'88 un carro è meglio ;) Posted by Veronese_82 - 2009/02/01 11:27 Grande Andrea! La penso esattamente come te..una lotta impari ma combattuta fino in fondo! Dovresti sentire i racconti di mio nonno..da pelle d' oca. Allora io praticamente ho tutte le info che mi servono a questo punto, ah un' altra cosa..sarò un malato mentale, ma sono appassionato anche di cimiteri di guerra, metterne uno piccolo con qualche croce dietro le trincee dite che fa il suo effetto? Secondo me si! :) Posted by greg - 2009/02/01 11:44 Se posso permettermi, hai provato a buttare una giù una specie di schizzo del diorama. Non so le dimensioni che hai in mente, ma certe volte troppa carne al fuoco brucia. Ciao. Andrea == Re:Diorama El Alamein Posted by .::Children of Bodom::. - 2009/02/01 14:12 _____________________________________ Concordo con greg, inoltre di solito i "cimiteri" che venivano allestiti durante il periodo di guerra erano ad alcune centinaia di metri dalle trincee, o comunque in luoghi abbastanza riparati e lontani dalla linea del fronte Posted by Hussar15 - 2009/02/01 14:22 Ciao Veronese e benvenuto su SoL! sono d'accordo anche io sul sostituire l'88 con un carro,preferibimente leggero,tipo un L6/40 o un ab-41;anche se un carro medio come un M13/40 non ci starebbe per niente male! == Re:Diorama El Alamein Posted by .::Children of Bodom::. - 2009/02/01 15:15 _____________________________________ per il carro L6/40 che marca lo produce?? Posted by hastings1066 - 2009/02/02 10:08 Il carro L6 40 x ora lo trovi solo in scala 1/35 dell'Italeri,credo però che ci siano dei modelli in scala 1/72 in resina o in metallo ma non ne sono sicuro. L'Italeri ha fatto prima in scala 1/35 poi in 1/72 la camionetta AS 42 Sahariana,speriamo faccia lo stesso con l'L6 40!!!! Posted by Veronese_82 - 2009/02/02 11:58 Altra domanda..stamattina ho provato a fare una prova del diorama che ho in mente..ma ovviamente dopo aver sparso la sabbia il soldatino non rimane incollato..qual' è il trucco? La sabbia deve essere messa per ultima? un' altra cosa..mi sapete indicare qualche negozio on line che vende sacchetti di sabbia per questo tipo di lavoro? Grazie.. Posted by SalGrav - 2009/02/02 14:21 Io personalmente metterei prima il soldatino e poi metterei la sabbia intor, io generalmente nn faccio diorami ,ma userei questo sistema.Per l'altra domanda nn saprei risponderti.Ciao
Il Forum di SoL - Soldatini on Line - Il portale italiano dei soldatini FireBoard Forum Component version: NEW VERSION GOES HERE Generated: 18 September, 2024, 21:39