Pianificazione Diorama Scritto da shyam - 17/02/2008 19:21 _____________________________________ Ecco, Questo è l'angolo dedicato alla progettazione del diorama. Qui discuteremo il "layout" del nostro lavoro. Sarà un dominio di Phersu, con la sua cartina. == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 18/02/2008 20:14 _____________________________________ Ho fatto alcune prove, sudatissime, il maledetto pc si pianta in continuazione! :angry: Cambiare dal Mac a windows è stato un dei tre più grossi sbagli della mia vita. :S Vabbè, comunque ecco il primo schizzo della vista frontale (fatto a mano infatti) secondo la mia idea più o meno dovrebbe apparire così. B) Leo http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/vista_frontale.JPG == Re:Pianificazione Diorama Scritto da SalGrav - 18/02/2008 20:40 _____________________________________ eccezzionale ,ma quante miniature dovrebbero essere presenti su questo diorama, forse l'ho letto ma nn ricordo:(Scritto da pikos - 18/02/2008 21:03 Tante ;) Salvatore, ma perchè non partecipi? Più ne siamo meglio è. Se ti va puoi scambiare figure in eccesso che già hai. Ciao PK== Re:Pianificazione Diorama Scritto da SalGrav - 18/02/2008 21:31 _____________________________________ Caro pk, inanzitutto nn sono bravo come voi, poi dipende dalle figure che vi interessano,inoltre difficilmente riesco ad allontanarmi da Napoli per sfago, le trasferte sono solo per lavoro. Scritto da Phersu - 18/02/2008 21:43 Modestone!!! :laugh: Se non rientrassi più che tranqullamente nel "livello minimo necessario" Piko non ti avrebbe certo invitato! ;) Potresti sicuramente preparare un po di soldatini anche tu, se sono come quelli della tua galleria poi, non saranno certo inseriti solo per far numero... ;) Leo == Re:Pianificazione Diorama Scritto da MaSt - 19/02/2008 12:31 _____________________________________ Lasciatemi esprimere il mio compiacimento..... MINCHIA CHE BELLO !!!! :laugh: :laugh: :laugh: (per il Webmaster: non è una parolaccia ma un tipico intercalare delle nostre parti.. spero di evitare la censura :S) Estendo anche io il mio invito a Salvatore più siamo e più ci divertiamo !! == Re:Pianificazione Diorama Scritto da shyam - 19/02/2008 13:13 _____________________________________ Phersu, Ancora uno spunto.... Ecco un sito con una piccola animazione della battaglia (c'è pure la "breccia" dei 6000!!!) http://www.annibale.net/it/index.php Alex;) == Re:Pianificazione Diorama Scritto da SalGrav - 19/02/2008 13:22 _____________________________________ Ditemi che figure vi servonoo quale può essere il mio aiuto. Scritto da pikos - 19/02/2008 17:30 Beh, Salvatore: come avrai visto ancora non lo sappiamo nemmeno noi :) Poi: beato te che stai a Napoli, città meravigliosa! Poi ancora: non si era detto che il diorama si sarebbe assemblato proprio a Napoli? (JMurat ti prego di confermare). Poi ancora ancora ancora (disse la vecchia signora): io in questo periodo sto' a Cassino, il Phersu m'adda venì a trovà: non stiamo poi tanto distanti. Pensa al povero Shyam o a agli amichi che stanno in Sicilia! Ciao PK== Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 19/02/2008 19:33 _____________________________________ Quanta bella roba da studiare! :P Vediamo ss mi tocca vambiare visione d'insieme di nuovo! A prima vista mi pare che la ricostruzione dim Annibale.net sia quella tradizionale e criticata da warfare.it, comunque mi sembra ci sia molto più materiale e informazioni, ora me lo studio e vediamo se aggiungiamo qualcosa o cambiamo qualcos'altro. :unsure: Intanto la struttura geografica del diorama non dovrebbe variare poi molto, casomai è la disposizione delle truppe. :) Leo == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 21/02/2008 20:30 _____________________________________ Ho preparato questa nuova mappa... menomale, studiando il sito di Tuoro la visione d'insime non è cambiata, un'impazzimento di meno!. :) E' solo un'esempio, offre varie possbilità, ditemi se vi piace o se è meglio cambiarlo, e in cosa, dimensioni, forma ecc. Almeno evito di fare troppi schizzi provvisori, non mi ci vuole molto ma... avrei da fare anche qualche soldatino e altre cosette! :laugh: Se consideriamo dei quadranti di 10x10 le dimensioni di questa base sarebbero 120x170, non ci dovrebbe volere un'eternità a preparale per avere qualcosa da esporre in tempi "non geologici". Inserendo nuove "strisce di quadranti" fra le sezioni poi potremo ampliare a volontà. Altrimenti volendo possiamo considerare quadrati anche 15 cm di lato o anche il doppio, e ottenere direttamente una base più grande, rallenterebbe il lavoro ma semplificherebbe la realizzazione del tutto. Riguardo queste dimensioni per la base, si possono anche allungare subito per ottenere un diorama un po' più lungo, casomai aspetto il vostro parere per il via. Per ora ho optato così per gusto estetico e perché personalmente mi sembra più plausibile la teoria dell'attacco ad una lunga colonna che la battaglia nella zona di Touro... non riesco ad immaginare una massa di uomini così grande in marcia in una zona così ristretta. Terrei da parte la discussione sui possibili livelli del lago e la relativa ampiezza della piana fra la riva e le colline, tanto per quanto si possa ampliare il diorama faremo comunque una rappresentazione ipotetica e minimizzata dell'intera battaglia, una ricostruzione esatta in scala sarebbe impossibile e troppo grande. Quindi direi di privilegiare un po' l'effetto scenico, pur senza escludere quello che sappiamo della battaglia. Ho diviso le varie parti, rilievi a nord, campo romano, la strada, la costa nord, la costa ad est e il passo dov'è cominciata l'imboscata all'avanguardia della legione. Le parti dei rilievi sono oltre la linea verde scuro (la forma disegnata come tutto il resto è solo un'esempio possibile, si può cambiare), sarebbe bene trattarle in blocchi separati per comodità e perché sicuramente così verrebbero meglio. Ho anche indicato in scuro le aree del campo romano e dei centri abitati, che al pari dei rilievi secondo me sarebbe meglio realizzare in blocchi unici. Come forse anche altre aree diverse nella pianura o con scene e caratteristiche particolari se non entrano su un solo riquadro. Ho inserito un corso d'acqua come nel primo esmpio, come anche il ponte con l'imbottigliamento saranno dettagli molto estetici, inoltre rappresentare il Sanguineto che verso la foce si tinge di rosso... ve lo immaginate? :woohoo: Se approvate questa versione la prossima volta proverò a disegnare una o due varianti ampliate e la disposizione delle truppe in campo. Per quest'ultima una descrizione sommaria c'è nel sito di Tuoro, io mi baserei su quella ma a grandi linee, dato che non ci dice dove sistemare quel bel po' di italici che vogliamo metterci. Anche qui se avete suggerimenti mi farete un grosso favore. Potremmo anche "ondulare" in parte o tutta la pianura, l'effetto sarebbe decisamente migliore. Probabilmente sarà indispensabile per inserire il corso d'acqua, il ponte, rialzare le rive e le zone dei centri abitati. Bisognerebbe farlo quando prepareremo materialmente la base, prima di affettarla nei quadrati singoli. Leo http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/trasimeno_piccolo.JPG == Re:Pianificazione Diorama Scritto da SalGrav - 21/02/2008 22:55 _____________________________________ Per quanto riguarda il mio amico jmurat vi fdaccio sapere lo devo contattare , per le miniature credo che i repubblicani romani della zvezda siano i più belli, ovviamente con l'aggiunta degli hat e di qualche italeri. Scritto da shyam - 22/02/2008 08:20 E bravo il nostro eccelso cartografo!!! L'idea è buona, ma ho un piccolo dubbio sul "layout". Secondo la tua cartina ci sarammo due villaggi ed il campo romano. Io credo che voler implementare tutte queste cose in un diorama di 1,70m, rischiamo di "ingolfare" il tutto. So che ti piace l'idea del campo romano,Leo, ma qualcosa a mio parere deve essere tralasciato. 2 villaggi, campo romano e la battaglia stessa sono tante cose..... Il campo romano, cosifacendo, si ritroverebbe a "ridosso" della battaglia cio che non era proprio cosi ed inoltre il diorama risulterebbe schiacciato e sovraccarico. Questo è il mio punto di vista, so che anche l'occhio vuole la sua parte (effetto WHOW!), ma a volte meno è meglio di tanto..;) Se la maggioranza ritiene che vada fatto cosi.......e cosi sia!!!....altrimenti allunghiamo il diorama di un qualcosina...:laugh: :laugh: Ah, dimenticavo...l'idea di costruire in blocco unico certe caratteristische del terreno mi sembra ottima. E beh, insomma....anche il sanguineto NON poteva mancare! È da sostenere l'idea della pianura un po irregolare, l'effetto scenico è molto meglio. Alex;) == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 22/02/2008 19:58 _____________________________________ Riguardandolo, anche se solo come esempio indicativo è davvero troppo squadrato. Anche solo come base provvisoria iniziale. :X Potremmo sicuramente eliminare in parte o del tutto i villaggi e il campo, ma forse è meglio allungare il tutto fino ad arrivare al doppio della larghezza, o volendo anche di più. :) Io ho considerato queste misure minime veloci da realizzare per avere presto qualcosa di esponibile, soprattutto in lunghezza l'ampliamento lo davo per scontato. :laugh: All'inizio avevo grosso modo questa idea riferendomi ad una forma a "elle" da allungare via via. Potremmo anche lasciare il campo ecc. da ultimi, da aggiungere quando la base sarà lunga a sufficienza. ;) Per la larghezza non scenderei sotto il metro e venti di profondità, già la piana con le misure minime sarà larga una sessantina di centimetri, una misura ideale per un minimo di linea degli scontri e truppe in avanzata, più quelli schierati sui colli saranno un bel numero di truppe da fare... :ohmy: Se decidiamo di ondulare la piana bisongerà stabilire subito le dimensioni e la forma definitiva almeno riguardo la larghezza in profondità, credo sia molto meglio dato che ampliare di lato verso l'esterno sarà sempre possibile, aggiungere delle striscie interne fra le sezioni invece sarebbe un gran casino. Questo vale anche per mantenere una coerenza con gli schieramenti. Inserendo nuove parti bisognerebbe far combaciare il terreno e mantenere le linee di schieramento, cosa molto ardua. :unsure: Leo Forza gente! Non fatevi problemi, io apprezzo i suggerimenti e le critiche come i complimenti! (a volte anche di più) ;) :) == Re:Pianificazione Diorama Scritto da shyam - 22/02/2008 20:50 _____________________________________ Leo ha ragione, suvvia ragazzi esprimetevi!! Idee e discussioni aiutano Leo nel suo compito a determinare la cartina finale. E visto che questo È il primo passo per la realizzazione del diorama.......un po piu di partecipazione sarebbe benvenuta. ......non siate timidi......Leo sarà un "frankensteiniano"......ma di quelli buoni.;) A mia conoscenza, a parte qualche soldatino durante un raptus, non si è mai mangiato nessuno...:laugh: :laugh: Alex;) == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 23/02/2008 00:47 _____________________________________ Ho ritoccato la mappa in lunghezza. :) In effetti è la stessa, solo che ho spostato alcune parti a ovest e inserito delle sezioni per allungare il tutto fino a 2 metri e mezzo. Ho lasciato il campo e i villaggi solo come esempio, su una lunghezza come quella non appaiono più così ravvicinati, comunque si possono benissimo escludere, basta decidere. ;) Stessa cosa per le dimensioni, ma queste mi parrebbero sufficientemente grandi per la base definitiva. Comunque eventuali ampliamenti sono sempre possibili aggiungendo altre sezioni, ma soltanto laterali se onduliamo la piana. ;) Leo http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/trasimeno_largo.JPG == Re:Pianificazione Diorama Scritto da MaSt - 23/02/2008 10:36 _____________________________________ Mi piace l'idea del campo e sicuramente i villaggi possono dare a Phersu la possibilità di esprimersi al meglio con qualche sua scenetta ;) ma sono dubbioso anche io sul fatto che forse l'insieme risulterebbe un pò troppo "pieno" .... comunque credo che ci siamo, al limite visto che stiamo lavorando all'idea di quadrati di 10x10 si può sempre variare qualcosa Scritto da shyam - 23/02/2008 11:02 Molto meglio, La lunghezza ci da "respiro"....forse rosicchierei uno o due quadratini dal lato di Torricella per aggiungerli sul lato del campo....cossichè il campo sia ancora un qualcosina piu lontano. Imboscata all'avanguardia nei pressi del villaggio di Torricella con scontri fino al lago.OK Ingolfamento ponte con difesa romana e breccia (sul lato di Torricella).OK Pianura, centro romano sotto pressione , scontro frontale fino al lago. OK Fanteria leggera e altre truppe sui colli. OK Attacco retroguardia, con conseguente fuga e inseguimento.OK ...e se mettessimo Annibale sul suo(unico)elefante che si guarda la battaglia da un colle?? Ci vorranno anche un paio o tre di carri da posizionare sul campo. L'idea dei caseggiati e del campo mi piace, ma ho un conflitto con me stesso. Come vogliamo rappresentare queste cose? Un campo romano e assai piu grande di 20x20cm in scala 1/72, lo stesso vale per i villaggi. Una soluzione sarebbe farli sottoscala.... Credo che questa possa essere l'idea di base. Il vantaggio della cartina di Leo è che si puo sempre modificare o adattare alle esigenze!! Dobbiamo "giocare" con la lunghezza del diorama, se dovessimo accorgerci che la cosa risulta ingolfata....aggiungiamo in lunghezza. (cio che è anche buono per chi lo ammirerà piu tardi, dovendo farsi 2-3metri per ammirare tutto il diorama:woohoo:) Non resta che inserire gli schieramenti.....io metterei il timbro "APPROVED" sulla cartina di Leo.......che ne dite? Alex;) == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 23/02/2008 19:28 _____________________________________ Aspettiamo qualche altro parere se arriva... Sennò via così! :) E' bene discuterne bene, tanto finché non decidiamo dove preparare la base e cominciamo a farla comunque c'è tempo. ;) Possiamo sempre portare la base anche a tre metri o più, se isoliamo il campo su un dosso, con la piana piatta tutta intorno, poi possiamo spostarlo via via più a ovest senza i casini dovuti al rilievo del terreno. ;) Quando avremo preparato la base però non potranno più esserci grossi ripensamenti... :(Se non ci limitiamo ad una scena particolare (e non mi pare ci siano proposte in tal senso) dobbiamo per forza fare una rappresentazione minimizzata sia della battaglia che dei luoghi, solo l'accampamento per una legione del genere sarebbe già enorme da solo, forse una stanza intera basterebbe... :laugh: Come anche i villaggi, il campo l'avevo immaginato proprio al minimo, comunque non lo farei più largo di 25/30 cm (fino all'eventuale palizzata) in modo da metterci che so, una dozzina di tende e qualche altro accessorio, oltre i soldatini. Potremmo anche metterlo proprio sul bordo così che una parte esca fuori, in modo da lasciare le dimensioni effettive all'immaginazione degli spettatori. :dry: I villaggi si possono fare nello stesso modo, in fondo dovrebbero essere gruppi di capanne di pescatori o casupole piccole, intervallati da vicoli molto stretti, se li facciamo di una trentina di cm forse possiamo metterci una sorta di piazzetta con una mini domus o qualche altro edificio meno modesto, ma sempre molto piccolo. Rischiando di nuovo di sovraccaricare un po' la vista d'insieme qualche edificio potrebbe stare anche nella piana dato che era una zona abitata e coltivata; alla sorgente del Sanguineto o in cima a qualche poggio un templietto magari... Concordo sul porre Annibale su un colle, con l'elefante o meno, ma con la guardia e ovviamente corni, tamburi, tube e trombe per dare i comandi ale truppe a valle. L'ipotetico carro di tesori della tangente cortonense, per via o già arrivato sarebbe recapitato a lui e qindi starebbe anch'esso da quelle parti, magari su un sentiero in collina. Leo == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 25/02/2008 00:42 _____________________________________ Ho spostato il campo in modo che stia sul margine, e il villaggio centrale di un riquadro a est, così li campo appare un pochino più ampio. :) Poi ho aggiunto a casaccio una sparpagliata di ipotetici soldatini, calcolando circa 1 x 1,5 cm di spazio per ognuno, i morti prenderanno più spazio visti dall'alto ma per ora non li ho fatti. Forse ho esagerato il numero, o immaginato la battaglia ad un punto troppo avanzato, ma il diorama così appare effettivamente molto ingolfato. :(Non ho cercato di ricostruire schieramenti né di stabilire il numero di miniature, ho fatto quest'immagine solo come esempio di paragone delle dimensioni delle miniature confronto alla base. :huh: Una delle prossime mappe, magari fosse quella definitiva... cercherò di farla vettoriale invece che con photoshop, così potremo contare con precisione anche i soldatini dei vari tipi. ;) Io me la cavo come cartografo, ma non me ne intendo molto di schieramenti e tattiche, se qualcuno più esperto di battaglie (magari anche uno wargamer) ha la possibilità e la voglia di provare a disporre gli schieramenti mi toglierebbe dall'imbarazzo. :(Per provare lo schieramento un'alternativa al disporre dei veri soldatini su un tavolo c'è. :) Posso preparare e inviare un'immagine della mappa e un layer trasparente dei vari tipi di soldatini da disporre e orientare sopra a piacere, come timbri copia-incolla su una mappa virtuale modificabile con photoshop e simili, o per illustrator e altri programmi vettoriali, per preparare lo schieramento definitivo o degli esempi migliori di quelli che potrei tirare fuori io. :) Al limite basterebbe anche uno schizzo a mano su una stampa della mappa. Sarebbe bello se qualcuno potesse tradurre la mappa in cad o altri e fare una cosa del genere in 3D, potremmo vedere un'anteprima davvero realistica del risultato definitivo, con rilievi e sagome delle miniature visibili ogni direzione. :woohoo: Leo P.S. come si fa per postare l'anteprima di un'immagine più grande? http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/trasimeno_allargato_piccolo.JPG == Re:Pianificazione Diorama Scritto da shyam - 26/02/2008 20:24 _____________________________________ Phersu, Per quanto riguarda la disposizione, guarda che ti ho trovato.... == Re:Pianificazione Diorama Scritto da shyam - 26/02/2008 20:30 _____________________________________ .... http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/trasimeno.jpg Scritto da shyam - 26/02/2008 20:33 Ho appena notato che qui è raffigurata la versione verso Tuoro.......hmmm non proprio quella che fa per noi.....:angry: Alex;) == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 26/02/2008 22:44 _____________________________________ Sì è la versione classica. :) Ma tanto la mia mappa simbolica e molto minimizzata è comunque un'ibrido delle due versioni in fondo... ;) Nel quadro generale ci si può vedere sia la versione classica con la piana posizionata a Tuoro, sia lo sviluppo in lunghezza della colonna romana dell'altra versione, fino all'imboscata al passo, in quel caso i gruppi di capanne potrebbero teoricamente simboleggiare i centri di Passignano e Torricella. :laugh: Immaginando il tutto secondo la prima versione invece l'estremità ad est potrebbe rappresentare il promontorio ad ovest di Passignano, la collina dell'imboscata all'avanguardia infatti comunque la farei molto più bassa dei rilievi a nord... ;) E in fin dei conti tanto la linea costiera dell'epoca comunque è incerta. :S :laugh: Ora più che altro restano da decidere gli schieramenti sul terreno, ho fatto una piccola simulazione della disposizione con dei soldatini grezzi su riquadri 10 x 10 cm. non appaiono poi così fitti come sembrano sulla mappa, avevo esagerato nelle dimensioni della sagoma vista dall'alto, le estremità superano spesso l'area di una basetta 1 x 1,5 cm, ma nelle zone di mischia e negli schieramenti in linea se ne possono mettere anche di più di quelli che ho sparpagliato a caso sulla mappa. Sù via! C'è nessuno che vuol provare a baloccarsi un po' per provare a creare lo schieramento? Basta un programma di grafica qualsiasi con i livelli (layers), è come giocare con la mappa e i simboli di fanti e cavalieri che ho preparato, e sistemarli a mo' di timbro. :) Basta davvero poco, figuratevi che la mappa l'ho fatta con un antidiluviano photoshop-3! :woohoo: Se mi mandate un'indirizzo mail vi allego i file della mappa e dei simboli dei soldatini. Altrimenti potete provare col vecchio sistema sempre sicuro e facile: stampare la mappa e segnare le truppe a penna sopra. ;) Leo P.S. La mappa definitiva la farò sul mio buon vecchio e mitico Apple-Macintosh del '95, ancora perfettamente funzionante e mai reinstallato da allora (meditate clienti di Billgates! ;-) con il giurassico illustrator-5. :woohoo: == Re:Pianificazione Diorama Scritto da shyam - 02/03/2008 08:53 _____________________________________ Leo, Io purtroppo non so usare i programmi grafici, e sinceramente, mettermi a studiare come funziona una nuova software.....non ne ho troppo voglia. Siccome mi piace usare le mani e disegnare, vedrò di fare un foglio a A4 con la collocazione delle truppe. Farò degli scan per postare il tutto. Se ti può servire cosi......fammi sapere e mi cimenterò...;) Alex == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 02/03/2008 19:31 _____________________________________ Qualsiasi apporto in questo senso è utile. :) Tra le tante sono anche cartografo, ma stratega proprio non direi, riguardo gli schieramenti e le disposizioni tattiche in pratica sono completamente al buio! :(Se vuoi ti posso mandare per e-mail la mappa ad una risoluzione maggiore, da stampare A4 per disegnarci sopra direttamente, invece di fare lo scan. Così per me sarebbe anche più comodo riportarla dopo in bella copia. Avessi almeno qualche esperienza di wargame antico mi baserei su quello, io più che disporli indistintamente e a caso: i combattenti sulla linea di fronte, gli altri su un'area d'avanzata davanti o in fuga dietro, e mettere le armi da lancio nelle retrovie sulle alture, non saprei. :(:S Come si dispongono in avanzata sul campo e nella mischia le falangi, i manipoli e i reparti a cavallo?. :unsure: La confusione e la disposizione anche casuale magari si addice allo schieramento romano in rotta o in difesa disperata, e anche ai contingenti meno regolari degli attaccanti, ma le truppe di Annibale, i mercenari, e vari contingenti alleati sicuramente combattevano in formazioni e con metodo, soprattutto in un'imboscata ben pianificata e a sorpresa. B) Questa è una caratteristica che sfrutterei e proverei a rappresentare se possibile, le differenze degli schieramenti e del modo di combattere dei vari assalitori, basta pensare alla differenza tra la cavalleria celta e le truppe africane... ;) Leo == Re:Pianificazione Diorama Scritto da pikos - 02/03/2008 20:52 _____________________________________ Se si va sul sito della Hat, sulla guida uniformi, si trovano questi links ;) 2nd Punic War Roman Allies Syracusian Light Archer Latin States Heavy Infantry Numidian Heavy Infantry Syracusian Heavy Infantry Carthaginian Allies Macedonian Heavy Infantry Macedonian Light Infantry Sammnite Heavy Infantry Bruttian Heavy Infantry Carthaginian Cavalry Celtic Heavy Cavalry Numidian Light Cavalry Spanish Heavy Cavalry Carthaginian Infantry Spanish Light Slinger Numidian Light Infantry Carthaginian Officer Celtic Light Infantry African Heavy Infantry Celtic Heavy Infantry Spanish Heavy Infantry Spanish Light Infantry Republican Romans Roman Officer Equites Heavy Cavalry Triari Heavy Infantry Princeps Heavy Infantry Hastati Heavy Infantry Velites Light Infantry Tanto per variare gli eserciti e complicarci la vita con divertimento ;) PK== Re:Pianificazione Diorama Scritto da pikos - 02/03/2008 20:56 _____________________________________ Anche se non capisco perchè i numidi a piedi stanno con i romani e quelli a cavallo con i cartaginesi ;) PKS Ma i mamozi non li potevano fare più cristiani? == Re:Pianificazione Diorama Scritto da pikos - 02/03/2008 21:24 _____________________________________ E qui un soldatinofilo spagnolo che ci da qualche ispirazione: http://www.hat.com/Othr7/Pascual24P.html Cià PK== Potevamo noi rimanenere insensibili... Scritto da Erre - 05/03/2008 18:42 _____________________________________ ...al grido di dolore del Phersu? Come richiesto in altra discussione, anche se non ho ben capito a cosa possa servire, ecco il modello 3d del Lago Trasimeno B) Si tratta di un primo abbozzo ed il livello di dettaglio non è elevatissimo (l'elevazione verticale è un pò ridotta rispetto al reale), ma sufficiente per rendersi conto che l'area è molto vasta e a voler rimanere in scala 1/72 ne viene fuori un colosso!! Mi appello al Phersu per sapere cosa farne di questo modello! http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/Trasimeno.jpg == Diorama \"virtuale\" Scritto da Erre - 05/03/2008 18:48 _____________________________________ Giusto per dimostrare che è un "vero" modello tridimansionale... http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/Trasimeno2.jpg == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Erre - 05/03/2008 19:09 _____________________________________ E per finire, il dettaglio della zona di interesse: sono circa 12km che (se la matematica non mi difetta) in scala 1/72 fanno... ehm 166 metri!!! Non vorrei spegnere il vostro entusiasmo (e non ho seguito tutti i post di questo progetto quindi non so cosa avevate in mente)... ma ad occhio e croce con un plastico di 2 metri si possono rappresentare 144 metri di territorio reale: qualsiasi elemento del terreno non sarebbe sufficiente a rendere riconoscibile il paesaggio! Quindi direi che una semplice linea di costa e un pò di terreno erboso siano più che sufficienti :blush: A meno di non passare ad altre scale per privilegiare il paesaggio, riducendo le truppe a delle caccole colorate :silly: http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/Trasimeno3.jpg == Re:Pianificazione Diorama Scritto da krudiele - 05/03/2008 20:17 _____________________________________ il dorama virtuale messo da enrico non è male,considerando poi di mettere qualche navetta:woohoo: :woohoo: :woohoo: .se posso essere utile potrei donare i miei macedoni della hat,che sarò piu che felice dipingerli e far si che partecipino al grande progetto by SOL.e come ciliegina sulla torta potrei anche donare un'elefante cartaginese della mitica zvezda:laugh: :laugh: :laugh: .auguro a tutti i progettisti,che si stanno sbattendo molto per realizzare il possente diorama tanta allegria:blink: :blink: :blink: :blink: :blink: .alla prossima Scritto da pikos - 05/03/2008 21:08 Eh sì, gran cosa :) Ma, cmq, nema problema: l'importante è cominciare e poi cominciare a piazzare i soldatini :) PK== Re:Pianificazione Diorama Scritto da shyam - 05/03/2008 21:14 _____________________________________ Non vorrei spegnere il vostro entusiasmo (e non ho seguito tutti i post di questo progetto quindi non so cosa avevate in mente)... ma ad occhio e croce con un plastico di 2 metri si possono rappresentare 144 metri di territorio reale: qualsiasi elemento del terreno non sarebbe sufficiente a rendere riconoscibile il paesaggio! Quindi direi che una semplice linea di costa e un pò di terreno erboso siano più che sufficienti .....purtroppo è quello che sospettavo.....se si vuole lavorare in scala;) Il modello 3D è veramente buono, bravo Erre. Credo che il layout del paesaggio del diorama vada proprio discusso in "loco" con tanto di carta, cartoncino, styropor, styrodur, soldatini e quant'altro per simulare il tutto. Alex;) == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 05/03/2008 22:05 _____________________________________ Grande Erre! :woohoo: In effetti avevamo pensato ad una rappresentazione simbolica mooolto minimizzata. :unsure: Il modello 3D può servire molto meglio della mappa per capire i rilievi, si potrebbe usare il rilievo reale del lago a nord-est e fare finta comunque che siano i nostri due metri e mezzo e usarlo per modello per creare la base materialmente. Concordo con Shyam che la creazione dei rilievi della base potrà seguire il progetto solo a grandi linee e non nel dettaglio, cercare di riportare con precisione i rilievi sarebbe impossibile e complicherebbe inutilmente le cose, ma almeno avere un'idea delle dimensioni approssimative delle varie zone ci aiuterà, e con un po di studio in più ci permetterebbe di fare un "preventivo" sulle truppe. Se si potessero creare delle pedine 3D da sistemare sulla mappa a simboleggiare i soldatini, si avrebbe un'anteprima virtuale con la vista delle truppe in campo, cosa utile per disporre schieramenti e determinare il numero ideale di miniature in anticipo. Leo == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Neisecolifedele - 06/03/2008 01:25 _____________________________________ Bellissimo modello Erre! Sticazzi! :laugh: Però accidenti, io i calcoli precisi non li avevo fatti, credevo fosse già tutto "pensato". Devo dire che la differenza fra la scala reale e la nostra approssimazione è quasi abissale...166 m contro 2 m, non è un rapporto un pò problematico a livello estetico? Anche se avendo un diorama grande come un materasso singolo più o meno, farlo in scala rappresentando precisamente i 144 m concessi dall'aritmetica e volendo includere una piccola parte dei rilievi (opportunamente sezionati a quota ragionevole) e dell'acqua ci verrebbe fuori una cosa ANOMALA e ABNORME a dire poco. L'approssimazione è d'obbligo direi...se poi potessimo contare sul rendering di Erre per avere un'idea precisa dell'entità effettiva di tale approssimazione (per vedere insomma "l'effetto che fa") sarebbe il massimo! Almeno parlo per me, così da permettermi di verificare l'immagine confusa che ho in mente, non mi son mai trovato ad immaginare dioramoni simili. :P == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Neisecolifedele - 06/03/2008 10:11 _____________________________________ Non ci crederete, ma ieri notte non sono riuscito a prendere sonnno finchè non mi sono fatto velocemente altri conticini precisi riguardo il doramone. :P Se è vero che vogliamo rappresentare 12 km con 2 m e rotti di plastico la scala del territorio è senza dubbio 1:6000. Trovata questa scala farsi altri conti è ancora più facile, e poi considerando che su 2 m secchi del plastico ci stanno circa 100 soldatini stesi ci appare ovvio che ogni soldatino in piedi risulterà alto circa 120 m, come un palazzo di 40 piani. Dite che ce la si fa a far uscire qualcosa di fruibile visivamente? Soprattutto considerando che sul territorio sono stati inseriti anche i villaggi? Nel caso alla fine decidessimo per qualche motivo di lavorare in scala 1/72, la semplice idea di Erre potrebbe essere integrata da un cartello rimovibile applicato su uno dei lati del plastico con rappresentata la mappa della metà del lago interessata con indicato in rosso la sezione di terreno rappresentata nel plastico sottostante e magari piazzarci dati storici come date e mamozzi coinvolti. L'effetto collaterale però sarebbe l'ovvio ridursi della varietà delle miniature, perchè su 200 m di terreno di certo non possono trovare posto tutti i popoli presenti e...avremmo tipo un mezzo migliaio di miniature per un massimo di tre o quattro tipologie di guerrieri. :dry: Se sto dicendo castronerie fermatemi eh. :P Ho snocciolato sti numeri e ste ipotesi giusto per rendermi conto il più possibile di cosa verrebbe fuori nei due casi, ma immaginarselo precisamente è ancora un pò difficile...dopotutto è per questo che esitono i disegni di progetto. :laugh: == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Erre - 06/03/2008 19:47 _____________________________________ Purtroppo nelle ricostruzioni precedenti anche a voler aggiungere le "pedine" in 3d non si vedrebbe nulla: un uomo è troppo piccolo rispetto ad un litorale di 10 kilometri! Un insieme di qualche migliaio di uomini apparirebbe solo come una marmellata indistinta... :blink: == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 06/03/2008 20:16 _____________________________________ Data l'ovvietà della cosa appena fatta la proposta ne discutemmo subito, e non poco, se poi vogliamo cambiare nuovamente progetto... fate un po voi. :S L'orientamento era verso una ricostruzione simbolica minimizzata, così da poter preparare una superficie minima ma già completa in tempi ragionevoli, e poterla esporre in tempi non biblici. :) Questa base "minima" sarebbe ampliabile in seguito volendo col metodo "aggiungi sezioni" di Piko. Non che si possa raggiungere le diverse decine di metri necessari, sarebbe assurdo, dove lo mettiamo poi un plastico cosi? Ma ampliare di un bel pezzo oltre i due metri e mezzo iniziali è possibile e nelle intenzioni dei più irriducibili, determinati e pazienti. B) In pratica invece che riprodurre diverse centurie al completo simboleggiarle con un manipolo, così come al posto delle migliaia di soldatini di ogni tipo rappresentarne molte meno (a seconda di quanti ce n'entra senza riempire troppo). Tanto per dfare un'esempio: invece che cinquemila galli a cavallo metterne cinquanta, o invece che diecimila fanti cartaginesi metterne cento. Così come al posto dei villaggi fare solo due o tre capanne e case piccole, o poco più se c'entra senza disturbare la visuale. L'unica alternativa praticabile nel rispetto di una scala 1/72 precisa, sarebbe riprodurre solo una zona, con una scena particolare della battaglia fra due o tre contingenti al massimo, una cosa bella e corretta storicamente ma poco originale e meno estrosa, oltre che molto meno appariscente a livello estetico. :dry: :unsure: :(Se poi non molliamo nel tempo dopo preparato la base minima possiamo ampliarla aggiungendo altre sezioni, ma comunque il diorama minimo di base sarebbe già simbolicamente molto somigliante alla battaglia reale anche se ridotta ai minimi termini di superficie e numero. :woohoo: Un'altra variante sarebbe rappresentare i soldatini con delle capocchie di spillo, e anche così per essere fedeli alla scala bisognerebbe fare un diorama enorme, che poi non sarebbe nemmeno un lavoro modellistico ma geo-tattico, magari bello e interessante ma resterebbe un comune plastico geografico. :laugh: Leo == Re:Pianificazione Diorama Scritto da shyam - 06/03/2008 20:28 _____________________________________ E no è!!¨ Non facciamo scherzi.....a me sembrava chiaro dall'inizio che non si sarebbe potuto fare tutto in scala (era anche logico...)!!! Abbiamo deciso di rappresentare piu fasi della battaglia, io direi di tralasciare i villaggi e il campo romano, cosicchè il paesaggio sia neutrale e "in scala". Restiamo su quello che si è deciso e se poi facendo le prove ci accorgiamo che non va.....si puo sempre cambiare. Alex;) == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Neisecolifedele - 06/03/2008 20:43 _____________________________________ shyam ha espresso, nel pieno possesso delle sue facoltà mentali, la seguente opinione: Restiamo su quello che si è deciso e se poi facendo le prove ci accorgiamo che non va.....si puo sempre cambiare. Alex;) Giustamente, quello era pure il mio pensiero! Non vorrei avervi allarmati, erano solo considerazioni che ho deciso di condividere per essere rassicurato sulla cosa. :P @ Erre: Beh conta che sulla carta gli uomini dovremmo rappresentarli alti 120 m, quindi ingrandendo leggermente il render producendo una jpg più grande e tenendo sempre inquadrata tutta la zona interessata qualcosa si potrebbe riuscire a vedere...o no? == Re:Pianificazione Diorama Scritto da pikos - 07/03/2008 11:14 _____________________________________ Infatti la mia idea del plastico a "sezioni" era prorprio finalizzata a risolvere questo problema. Cioè: se X ha voglia di fare qualcosa (cillaggi, attacco, quello che gli pare), può farlo tranquillamente ed integrarlo in seguito con il diorama-base. Sembrerà blafemo, ma questo metodo è usato nello scrivere i libri religiosi più di successo: (Bibbia, Corano, ecc.) e funziona alla grande, perche non si toglie niente ma si aggiunge e basta. PK== Re:Pianificazione Diorama Scritto da MaSt - 07/03/2008 19:00 _____________________________________ Io sono d'accordo sul proseguire sul progetto iniziale :side: Scritto da shyam - 09/03/2008 11:24 Ecco il mio modesto contributo. Ho gia espresso che non mi destreggio con programmi grafici, ecco spiegato perchè ho scarabbocchiato con penne colorate..:P Dunque: Ho preferito la mappa senza la griglia per la sua "neutralità". Ho cercato di riprodurre delle formazioni/posizioni plausibili, riproducendo le due sacche di resistenza anche riportate storicamente(una verso Torricella, l'altra lungo la riva del lago tra i due villaggi) con la famosa "breccia". In rosso sono rappresentati i Romani. In blu è rappresentata la fanteria "cittadina" Cartaginese e i fanti Libici pesanti. In nero sono rappresentati gli Iberici (lusitani, celtiberi e spagnoli) In bianco è la fanteria leggera cartaginese, fanti leggeri libici, frombolieri e arcieri. Bianco/nero sono i Galli. Bianco/blu è la cavalleria numida coadiuvata probabilmente anche da altre cavallerie(galli,spagnoli?). 1. Attacco all'avanguardia che viene pressata verso il lago e verso il ponte. 2. La breccia romana. 3. La sacca di resistenza lungo il lago. 4. L'attacco alla retroguardia con tanto di fuga. 5. La sacca attorno al ponte (...insomma ...questo sanguineto DEVE pur diventare rosso:lol: 6. Arcieri e frombolieri che bombardano i romani. 7. Annibale con guardie che osserva la battaglia. Per quanto riguarda la quantità di soldatini da utilizzare.....beh, secondo me non c'è niente di meglio, se possibile, di fare delle prove 1:1 per veder a "occhio" l'effetto che darà. Un'altra osservazione, se mi è permesso: Riproducendo queste fasi della battaglia, mi sembra ovvio che il terreno dovrebbe essere abbastanza ricoperto di cadaveri.....c'è lavoro per noi Phersu!!:woohoo: In effetti in antichità i campi di battaglia erano letteralmente cosparsi di cadaveri e forse, in scala ridotta, varrebbe la pena riprodurre questa inconfutabile realtà storica...:lol: Bene, è solo un'accenno, un'idea..........discutiamone.............ma credo che dovremmo lentamente cominciare con la costruzione della base per effettivamente cominciare ad avere un "feeling" con la cosa...:P Oppure....variante: Si potrebbero riprodurre due o tre fasi diverse della battaglia in momenti diversi. Phersu, che ne pensi......io difficilmente riesco ad immaginarmi la cosa su carta.....ho urgentemente bisogno di "visualizzare" il tutto.... Alex;) http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/Scannen.jpg == Re:Pianificazione Diorama Scritto da MaSt - 09/03/2008 11:47 _____________________________________ Ottimo Shyam ;) dà sicuramente l'idea ! L'idea del campo di battaglia cosparso di cadaveri seppure macabra :S è realistice e mi sembra funzionare bene. Resta il problema di capire come provare il tutto. Questa settimana dovrei ricevere le scatole che ho ordinato pensavo di fare una basetta 10x10 come suggerito da pikos e fare una prova poi faccio una foto cosi ne parliamo . . . Ora mi vado a fare due passi qui c'è una bella giornata di sole e come direbbe il Phersu non si vive di soli soldatini... c'è anche la gn..ca !!:laugh: :laugh: :laugh: Buona domenica a tutti == Re:Pianificazione Diorama Scritto da GilbertoGovi - 09/03/2008 12:56 _____________________________________ Beato te mast che hai una bella giornata, qui piove che è un piacere... giornata perfetta per gettarsi finalmente sui soldatini! Prenoto anch'io un certo numero di cadaveri da fare! Mi diverto un mondo ad uccidere i soldatini!:P (intendiamoci, solo i soldatini) Scritto da GilbertoGovi - 09/03/2008 19:02 ecco, ho fatto un pò di cadaveri e morenti cartaginesi. Risultato? spillo infilato sotto l'unghia e taglio sul pollice con il cutter. :angry: però sono venuti niente male! Scritto da pikos - 09/03/2008 19:34 La vendetta del soldatino morente ;) Qui ieri sera c'era una nebbia ed umidità da paurea. Ma c'erano anche certe festeggianti che un mio amico che è venuta da Vicenza se ne è andato carico di meraviglia :) Oggi anche qui bella giornata di sole: una sofferenza che non immaginate :woohoo: PK== Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 09/03/2008 20:00 _____________________________________ Ottimo lavoro Shyam! :woohoo: B) Così la cosa acquista un senso molto più ordinato, e non è molto diversa da quella che caoticamente avevo immaginao, in fondo la dinamica non da molte alternative di interpretazione. :) Ancora qualche giorno "di passione" per finire l'articolo e poi mi butto in una bella copia della mappa! ;) Mi piace proprio l'idea del campo ingombro di cadaveri e la maggiore concentrazione vicino al lago, ci da modo di concentrarci di più sugli scontri disperati in riva al lago che sicuramente catalizzeranno l'attenzione essendo in primo piano frontale. :woohoo: Tra l'altro ciò forse ci permetterebbe anche di restringere la profondità del diorama, a meno di non voler fare una distesa di morti e truppe in avanzata molto vasta. :huh: Poi magari voglio strafare come sempre, ma la fantasia corre e ciò mi suggerisce qualche piccolo particolare colorito per altre scenette particolari: che ne dite di alcuni frombolieri in avanzata che fra una sassata e l'altra si danno allo sciacallaggio dei caduti, magari assieme ad alcuni soldati in avanzata "coraggiosamente e prudentemente" attardatisi nello spoglio dei legionari morti. :evil: Così come qualche manipolo decimato e isolato che getta le armi invocando pietà. ;) E in fine, non so se sia storicamente corretto, anche se erano la stragrande maggioranza, morti e feriti non saranno certo stati esclusivamente romani, nelle legioni imperiali c'erano i medici e gli infermieri... e in quelle repubblicane? E soprattutto, fra le fila di Annibale? Non è per caso che, come mi pare ovvio in ogni cultura, perfino i celti avessero un'analogo? Se siete daccordo in mezzo a tanto macello vedrei bene di contrasto anche qualche scena di soccorsi. :) Leo :evil: == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Neisecolifedele - 09/03/2008 20:20 _____________________________________ Phersu si sta davvero sbizzarrendo con le sue idee geniali! Mitico! :laugh: La disposizione di Shyam poi mi sembra molto buona, sempre dal basso della mia ignoranza in diorami ingombri di soldatini però, quindi prendete il mio giudizio "così com'è" :laugh: . Una sola domanda: i sanniti che abbiamo preso io e pikos sono inclusi fra i romani no? Perchè ho visto che l'esercito cartaginese è stato più "ponderato" rispetto alla disposizione dei vari gruppi, ma che riguardo i romani si è fatto un blocco unico. Indi, i sanniti che sicurmente li in mezzo ci saranno (almeno un centinaio fra vivi e morti) saranno mischiati letteralmente fra i romani (cosa poco probabile ma non si sa mai) o costituiranno un gruppo a parte localizzato in uno di quei rettangoli rossi? == Re:Pianificazione Diorama Scritto da shyam - 09/03/2008 20:33 _____________________________________ Poi magari voglio strafare come sempre, ma la fantasia corre e ciò mi suggerisce qualche piccolo particolare colorito per altre scenette particolari: che ne dite di alcuni frombolieri in avanzata che fra una sassata e l'altra si danno allo sciacallaggio dei caduti, magari assieme ad alcuni soldati in avanzata "coraggiosamente e prudentemente" attardatisi nello spoglio dei legionari morti. Siamo sulla stessa lunghezza d'onda Phersu, ero proprio quello che volevo proporre..........a noi due se ci mettono assieme chissà cosa salta fuori!!!:ohmy: (oltretutto io ci metterei un paio di galli che "recidono" teste romane...:woohoo:) Neisecoli, I sanniti li possiamo incorporare quale corpo a se stante o un'ala della legione. Alex;) == Re:Pianificazione Diorama Scritto da Phersu - 09/03/2008 20:44 _____________________________________ He! He! He! :laugh: Cerrrrto! :evil: E... ci limitamao solo alle teste? :pinch: Tanto se introduciamo i balabiot, siamo già a posto co V.M.14! :woohoo: Riguardo gli schieramenti minori, non so se è azzardato, ma gli italici mi pare fossero ben presenti , anche se non come auspicato da Annie, e su entrambi i fronti. E quindi trovare spazio per rappresentarli con una cinquantina di miniature o anche meno, e inserirli quà e là fra gli altri scheramenti non credo sia un gran problema. ;) Leo == Re:Pianificazione Diorama Scritto da GilbertoGovi - 09/03/2008 23:02 _____________________________________ Chiedo perdono, ma un cartaginese decapitato c'è...:P io non volevo decapitarlo! Mi è sfuggito il cutter! davvero! volevo solo cambiargli leggermente la posizione della testa... :(
Il Forum di SoL - Soldatini on Line - Il portale italiano dei soldatini Versione del componente FireBoard Forum: NEW VERSION GOES HERE Generato: 17 May, 2024, 05:31