Scanner 3D Posted by Phersu - 2010/02/24 15:20 _____________________________________ Guardate qui: https://www.nextengine.com/indexSecure.htm Che sia l'inizio della fine della scultura manuale? :unsure: Comunque una bella ganzata... B) Per ora è ancora abbastanza proibitiva, ma pensavo ci volessero molti più soldi. Se poii i prezzi scenderanno un po' si potrebbe azzardarsi a farci un pensierino. == Re:Scanner 3D Posted by .::Children of Bodom::. - 2010/02/24 16:46 _____________________________________ la useranno per i modellini anche? ma non capisco, grazie a questo scanner si potranno ricreare modellini partendo anche semplicemente dalla base di un disegno o sarebbe come una copia partendo dall'originale? Posted by Phersu - 2010/02/24 19:25 A quanto ho capito scannerizza oggetti reali per ricavarne modelli 3D digitali, e a un livello di dettaglio davvero alto. Il che può essere una valida alternativa ai pantografi meccanici, con i suoi pregi e sicuramente anche i suoi limiti. Abbinato a una stampante 3D sicuramente può tirare fuori riproduzioni uguali o in scala diversa. Penso che livello digitale possa sostituire tutto il lavoro di modellazione virtuale, che seppur facilitato da ottimi programmi resta impegnativo e sicuramente non facile, specie nel caso di oggetti complessi e dettagliati. Probabilmente può ridurre molto il lavoro da fare al computer, un po' come copiare o modificare un soldatino esistente risulta più facile e comporta meno lavoro che crearne e scolpirne uno partendo da zero. Ora sono curioso di vedere a che punto sono arrivate le stampanti 3D. == Re:Scanner 3D Posted by .::Children of Bodom::. - 2010/02/24 21:01 _____________________________________ wow quindi se ho ben capito la produzione di soldatini potrebbe notevolemtne aumentare migliorare e costare di meno a lungo andare?
Il Forum di SoL - Soldatini on Line - Il portale italiano dei soldatini FireBoard Forum Component version: NEW VERSION GOES HERE Generated: 19 May, 2024, 03:36